

ВНИМАНИЕ!

При утверждении макетов, в случае, когда макет изготавливаем мы, заказчик обязан **ВЫЧИТЫВАТЬ** текст и сверять номера телефонов, факсов и т.д. После **УТВЕРЖДЕНИЯ** макета, он принимается в работу и отправляется в печать. Без цветопробы претензии по цветопередаче не принимаются.

В случае, когда на отпечатанном тираже обнаруживаются грамматические или иные ошибки в написании, ответственность несет заказчик. Исправления ошибок в макет будут внесены со слов заказчика бесплатно, однако перепечатать тиража осуществляется за его счет (со скидкой, величина которой оговаривается с менеджером).

При утверждении макетов заказчик сам выступает в роли корректора и несет ответственность за допущенные в макете грамматические и иные ошибки.

ДЛЯ ЦИФРОВОЙ ПЕЧАТИ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Максимальный формат бумаги — 488x330 мм;
- Размер печатного поля — 478x320 мм;
- Цветовая модель CMYK или Grayscale. При цифровом способе печати нельзя печатать пантонами, нельзя напечатать в 1,2 или 3 краски. Печать либо полноцветная - CMYK, либо в одну черную краску-Grayscale;
- Важные элементы верстки (текст, элементы графического оформления) должны стоять от линии реза не менее, чем на 3 мм. Припуски под обрез не менее 3 мм. Например, для визитной карточки стандартный размер 90x50 мм. Значит, изображение должно иметь размер 96x56 мм, важные элементы изображения должны укладываться в размер 84x44 мм;
- Масштаб макета 1:1. Обязательно указывайте обрезной формат.

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

Файлы Adobe Illustrator, EPS

- Шрифты в кривых;
- Файл должен быть сохранен в версии не выше CS;
- При наличии линков (Links) - вложить в папку и прислать;
- Эффекты наложения и прозрачности должны быть растрированы (Object-Rasterize) Для Document Raster Effects Settings из меню Effects - 300 ppi, для оптимизации обработанных растровыми эффектами объектов нужно выделить их все (включая фоновые, на которые ложатся первые) и выполнить Object-Flatten Transparency - сведение прозрачных элементов;
- Количество узлов в кривых не должно быть больше 10000.

Файлы PDF

- Разрешение растровых элементов файла не менее 300 dpi, штриховых не менее 600 dpi (настройки PressJob или PrintJob);
- Эффекты прозрачности и наложения должны быть растрированы перед созданием PDF файла;
- Шрифты 100% включены в файл либо переведены в кривые.

Файлы Corel Draw, (.CDR, .CMX) сохраненные в версии до 14.0

- Шрифты в кривых;
- Прозрачность, тени, текстуры должны быть растрированы;
- Искажение переведено в кривые (Ctrl+Q);
- Бленда, контур сепарирован (Break blend);
- PowerClip не должен содержать эффектов;
- Толщина линий не менее 0,2 pt (0,076 мм), не используйте Hairline;
- Не используйте OLE объекты, связанные с другими приложениями, особенно офисными (Ms Word, Excel), используйте Edit-Paste Special;
- Градиенты двухцветные — 256 шагов. Сложные многоцветные — 999 шагов + растрирование на 200 dpi. Если объект с градиентной заливкой имеет контур, что бы не допустить его растрирования, нужно отсоединить контур от заливки командой Arrange-Convert outline to object;
- Для заливки объектов используйте палитру CMYK (установлена по умолчанию);

Файлы QuarkXPress и InDesign

- Для печати, кроме файла документа, необходимы все заверстаные в полосы изображения и все используемые шрифты в отдельных папках;
- Файлы на печать должны собираться командами Collect to output, Package или специальным программным обеспечением;
- Все заверстаные в полосы цветные растровые изображения должны быть CMYK изображениями с разрешением 300 dpi;
- Размеры растровых иллюстраций и угол их поворота необходимо изменять не в программе верстки, а в графическом редакторе (Photoshop);
- Не используйте для верстки системные шрифты (шрифты, которые устанавливаются в систему в процессе инсталляции Windows или MacOS);
- Масштаб вложенных и присоединенных файлов должен быть 1:1.

Носители, способы загрузки макетов

- CD-ROM;
- Флэш-карта;
- Карты памяти CF, CD, MMC, Memory Stick;
- Электронная почта;
- Загрузка через сайт.

ДЛЯ ОФСЕТНОЙ ПЕЧАТИ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Дообрезной формат изделия должен быть больше формата после обрезки на;
- 3 мм с каждой стороны для листовок, брошюр (3-5 мм.), плакатов, каталогов и т.п., если не используется вырубка и формат больше или равен А4;
- 5 мм с каждой стороны для изделий, использующих вырубку: папок, wobлеров, мобайлов, постеров и др. (При верстке вырубных изделий обратитесь к технологу за шаблоном спуска);
- Для форматов, меньших А4, поля под обрез уточните у менеджера. Точно соблюдайте поля, подверстка полей при запечатке происходит за дополнительную плату. Нежелательно, чтобы элементы, не уходящие в обрез, подходили ближе 3-5 мм. к краю обрезного формата;
- Все шрифты должны быть переведены в кривые.

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Электронные оригинал-макеты принимаются в следующих форматах;
- PDF (постраничный файл) без каких-либо меток. Обрезной формат + поля вылетов;
- Композитный PostScript без каких-либо меток. Обрезной формат + поля вылетов;
- CorelDraw (версия не выше X4);
- PSD, TIFF, JPG;
- QuarkXPress;
- Adobe Illustrator (версия не выше CS3);
- Adobe InDesign (версия не выше CS3) не верстать разворотами.

Файлы поддержки:

К публикации, сделанной в программе верстки, должны быть приложены все необходимые файлы поддержки: шрифты и графические файлы.

Растровая графика:

Все графические файлы должны быть предоставлены в следующих цветовых моделях:

- CMYK;
- Grayscale;
- Bitmap;

Все растровые графические файлы должны быть предоставлены в следующих форматах:

- TIFF (без LZW компрессии);
- EPS (без JPEG компрессии, Halftone Screen, Transfer Function, PostScript Color Management).

Растровые изображения:

- Изображения должны быть представлены в виде отдельных файлов;
- Растровые объекты должны иметь разрешение не менее 300 dpi в печатном размере и в цветовой модели CMYK;
- Не допускается наличие дополнительных каналов, путей и слоев;
- Все изображения, импортированные в программы верстки, должны иметь натуральную величину (без наложения масок);
- Суммарный процент по краскам не должен превышать 300% для мелованных бумаг и 270% для офсетных.

Векторные изображения:

- Векторные изображения необходимо предоставить в виде EPS-файлов. При этом все цветные элементы в EPS-файле должны быть в цветовой модели CMYK;
- Не допускается наличие прозрачности, наложения, градиентов и т. п. Такие элементы должны быть преобразованы в bitmap (отрастрированы);
- Черные мелкие элементы и текст должны иметь заливку только 100% черного. Если они печатаются поверх светлых плашек, должна быть активирована закладка overprint stroke/fill;
- Не в коем случае не включать закладку overprint stroke/fill на белом цвете!!!
- Не допускается экспорт файлов CorelDRAW (в формате *.EPS) в другие пакеты верстки.

Носители, способы загрузки макетов:

- CD-ROM;
- Флэш-карта;
- Карты памяти CF, CD, MMC, Memory Stick;
- Электронная почта;
- Загрузка через сайт.

Настоящие условия обязательны для работ заявленных заказчиком, как готовые для печати. В случае выявления скрытого дефекта, связанного с несоблюдением данных условий, типография останавливает работу по данному заказу и связывается с заказчиком. Заказчик принимает решение: печатать с выявленным дефектом, либо переделать макет (в последнем случае все дополнительные расходы, связанные с перевыводом фотоформ, переделкой верстки заказчик принимает на себя).

ДЛЯ ШИРОКОФОРМАТНОЙ ПЕЧАТИ

ТРЕБОВАНИЕ К ФАЙЛУ

- .tiff, .psd, .ai, .cdr, .eps, .jpg;
- Макеты должны быть выполнены в размере 1:1, (если в масштабе - указать масштаб).

Требования к растровым файлам:

- цветовая модель CMYK;
 - все слои должны быть сведены в единственный слой – Background, без дополнительных альфа-каналов (Channels), путей (Paths) и без сжатия;
 - оптимальный объем файла- до 150 Мб;
 - разрешение растровых изображений (при размере 1:1)
 - для печати изображений размером 6х3 м и более - 40-75 dpi;
 - для печати изображений сити-формат (1,2х1,8м) - 75-150 dpi;
- если предоставляете файлы в формате .psd со слоями для возможного дополнительного редактирования, то шрифтовые слои должны быть растрированы.

Требования к векторным файлам:

- цветовая модель CMYK;
 - одно изображение на печать - один файл (без страниц);
 - все шрифтовые объекты должны быть переведены в кривые;
 - макет не должен содержать видимые или невидимые объекты, выходящие за размер печати;
 - все контуры (обводки) толщиной более 2мм необходимо перевести (конвертировать) в объекты (особенно в шрифтах);
- если представляете макет 1:10, то проследите, чтобы в контурах (обводках) была установлена опция Scale with image (масштабировать с изображением);
- эффекты в файлах Corel Draw должны быть растрированы, т.к. нерастрированные эффекты и тени могут привести к некорректной печати и искажению изображения.

Носители, способы загрузки макетов:

- CD-ROM;
- Флэш-карта;
- Карты памяти CF, CD, MMC, Memory Stick;
- Электронная почта;
- Загрузка через сайт.

ДЛЯ ПЛОТТЕРНОЙ РЕЗКИ

ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

- Макеты для плоттерной резки принимаются только в векторной программе Corel Draw, Adobe Illustrator или PDF;
- Все линии должны быть замкнутые, без градиентов и эффектов, без пересекающихся линий и сложных неровных углов, все лишние точки убрать. Минимальная высота/ширина знаков в макете - 10мм. Минимальная толщина между линиями – 2 мм.;
- Макеты для печати и последующей резке принимаются в формате *.ai, *.eps, *.cdr, *.pdf. Шрифты должны быть переведены в кривые. Файл должен содержать отдельные слои с изображением для печати (растровым или векторным) и векторным путем (контуром) для резки по изображению.

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛУ

- Все шрифты должны быть переведены в кривые (Convert To Curves);
- Масштаб изображения – 1:1;
- Все линии должны иметь наименьшую толщину (Hairline).

Дополнительная информация:

- Максимальная ширина материала при плоттерной резке - 1350 мм.;
- Максимальная ширина рабочего поля плоттерной резки - 1195 мм.;
- Максимальная длина 24 м.;
- Размер пленки должен быть больше размера макета по ширине на 40 мм, по высоте - 100 мм.;
- При резке металлизированных (световозвращающих, голографических и т.д.) плёнок цена возрастает на 30-50%.

Носители, способы загрузки макетов:

- CD-ROM;
- Флэш-карта;
- Карты памяти CF, CD, MMC, Memory Stick;
- Электронная почта;
- Загрузка через сайт